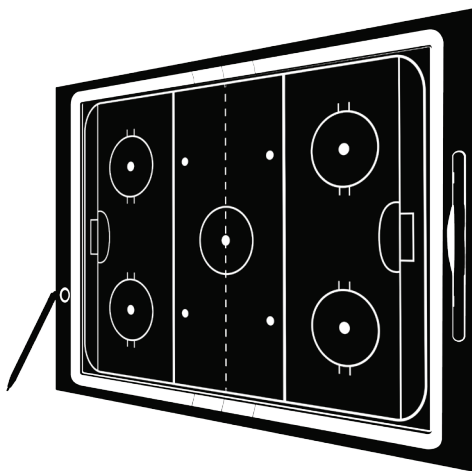


PLAYMAKER LCD

LE TABLEAU DE COACHING ULTIME MANUEL D'UTILISATION



**PM-300 Édition de Hockey
PM-310 Édition de Soccer
PM-320 Édition de Basketball**

Merci d'avoir acheté le Playmaker LCD, le tableau d'entraînement ultime. Veuillez lire attentivement ce manuel d'instructions, car il contient des informations importantes concernant l'utilisation et l'entretien de votre Playmaker LCD.

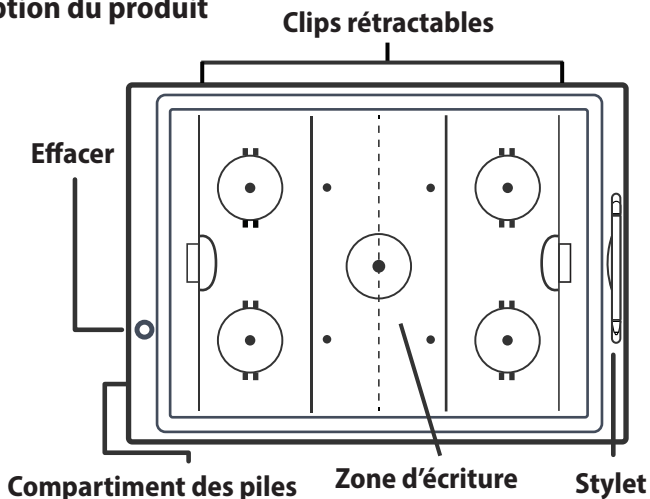
Contenu de l'emballage

- Playmaker LCD de 21 po
- Stylet
- Manuel d'instructions
- Ventouses (édition Hockey seulement)

Accessoires disponibles (vendus séparément)

- Étui de transport de protection pour le Playmaker LCD de 21 po
- Stylet de remplacement

Conception du produit



Mode d'emploi

Le Playmaker LCD est livré avec un coupon d'isolation de batterie qui permet d'éviter que les batteries ne s'épuisent pendant le transport. Veuillez retirer ce coupon en tirant directement sur la languette blanche qui indique de « retirer avant utilisation ». Cet onglet est situé dans le compartiment des piles (voir le schéma de conception du produit).

Pour commencer à utiliser le tableau, retirez le stylet de son support. Utilisez le stylet pour commencer à dessiner à l'écran. Pour de meilleurs résultats, évitez d'appuyer votre main contre l'écran lorsque vous dessinez. Vous ne devez utiliser que le stylet inclus ou un objet similaire lorsque vous dessinez sur la planche. Veuillez éviter d'utiliser des objets tranchants, car ils pourraient endommager l'écran LCD de façon permanente.

Pour effacer toutes les informations, appuyez sur la touche « effacer ». Vous verrez un clignotement momentané, c'est un fonctionnement normal. Après avoir appuyé sur la touche « effacer », le tableau traitera une opération d'effacement qui durera environ 2 secondes. Si vous écrivez sur le tableau alors que cette opération est encore en cours de traitement, elle n'apparaîtra pas. Veuillez prévoir suffisamment de temps pour que l'opération d'effacement soit terminée avant d'écrire au tableau.

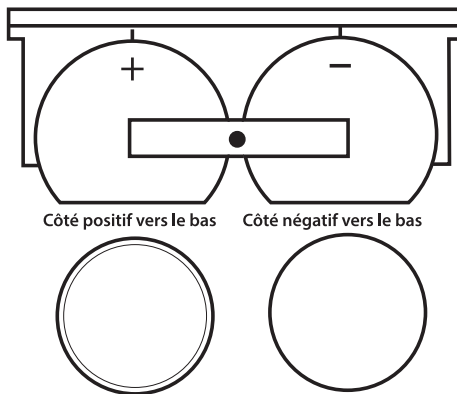
Batteries

L'alimentation de l'écran Playmaker LCD est assurée par deux piles CR2430. Les piles dureront environ un an avec une utilisation régulière. Le tableau n'a pas besoin d'être alimenté pendant que vous dessinez, et n'utilise l'alimentation que pendant l'effacement de la carte.

Des piles de rechange sont disponibles chez la plupart des détaillants où les piles sont vendues. Pour remplacer les piles, retirez le compartiment des piles à l'aide d'un petit tournevis à fentes ou d'un outil similaire. Veillez à insérer les piles conformément au diagramme d'orientation des piles. L'orientation des piles est importante et l'appareil ne fonctionnera pas si les piles ne sont pas correctement insérées.

Diagramme d'orientation des piles

Le côté positif de la pile doit être en contact avec le côté de marquage positif du compartiment de la pile. Le côté négatif de la pile doit être en contact avec le côté de marquage négatif du compartiment de la pile.



Ventouses (édition Hockey seulement)

Les ventouses incluses peuvent être utilisées pour monter le Playmaker LCD sur la vitre d'une patinoire de hockey pour une meilleure visibilité. Pour utiliser les ventouses, retirer les pinces rétractables (voir schéma de principe du produit). Insérez la ventouse dans la grande ouverture du clip rétractable, puis faites-la glisser vers le haut jusqu'à ce qu'elle s'insère bien dans la petite ouverture. Veillez à soutenir le clip avec votre main tout en appliquant une pression pour éviter d'endommager les clips.

Pour fixer le tableau à la vitre, placez fermement vos pouces à l'arrière des ventouses tout en tenant la planche avec vos doigts. Appliquez une pression uniforme à l'arrière des ventouses pendant que vous appuyez sur la vitre afin d'assurer une prise sûre. Tout en soutenant la planche, tirez légèrement pour vous assurer que les ventouses sont bien fixées avant de lâcher le tableau.

Utilisation et entretien

Le Playmaker LCD utilise un affichage à cristaux liquides, donc veuillez le manipuler avec précaution. Il survivra probablement à la plupart des chutes mineures, mais il vaut mieux ne pas le tester. Veuillez également à ce qu'il ne soit pas placé dans un endroit où des rondelles ou des balles risquent d'entrer en contact direct avec l'écran, car cela pourrait l'endommager de façon permanente.

NE PAS ranger le Playmaker LCD dans un endroit où il sera exposé à des températures extrêmes pendant une longue période de temps. (C.-à-d. - nuit dans une voiture pendant une nuit très froide, ou l'après-midi sous le soleil chaud de l'été). Lorsque vous l'utilisez dans un aréna de hockey, ne posez pas la planche à plat sur la glace et ne la rangez pas dans un endroit réfrigéré. Le Playmaker LCD fonctionne correctement pendant au moins deux heures à des températures aussi basses que -20 degrés, mais ne doit pas être entreposé à des températures extrêmement froides. Si le Playmaker LCD présente des performances irrégulières lorsqu'il est exposé à des températures extrêmement froides, veuillez cesser de l'utiliser et déplacer le tableau dans un environnement à température ambiante.

N'exposez PAS le Playmaker LCD à une humidité excessive. S'il commence à pleuvoir pendant l'utilisation du Playmaker LCD, il doit être déplacé dans un endroit sec.

Inscription

Assurez-vous d'enregistrer votre achat en visitant le PlaymakerLCD.com

Garantie

Votre produit Playmaker LCD est garanti contre tout défaut de matériau et de fabrication pendant 1 an à compter de la date d'achat lorsqu'il est acheté chez un détaillant agréé. Ceci ne couvre pas les dommages résultant d'une utilisation incorrecte ou déraisonnable, d'un excès d'humidité, d'une manipulation, d'une altération ou d'une modification non autorisée. Pour obtenir des informations d'assistance ou de garantie concernant le Playmaker LCD, veuillez envoyer un courriel à support@playmakerlcd.com.